LER 5556

Ages • Años
Ans • Jahre
3+

Grades
PreK+

mini muffin match up

A Math Activity Set

Includes:

- Sorting muffin pan
- 60 Mini muffin counters (6 colors, 10 of each color)
- 2 Foam dice (1 color, 1 number)
- Squeezy Tweezers™
- 12 Double-sided sorting discs

Pick a muffin, sort it out, so many ways to play—get fine-motor skills the mini muffin way! Oven-fresh Mini Muffin Match Up presents a decadent assortment of matching, counting and color activities with baking-themed pieces that will stir up an appetite for learning in children everywhere. Sort muffins in the pan, remove them with the Squeezy Tweezers™, mix and match them in a row…there's a gourmet lesson in every batch of play!

Note: Before beginning the activities, give children plenty of free exploration time to play with the muffin pan, mini muffin counters, and Squeezy Tweezers to ensure familiarity with the pieces.

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk PE30 2JG, UK
Please retain our address for future reference.
Made in China. LPK5556-GUD

Fabriqué en Chine. Informations à conserver.
Made in China. Bitte bewahren Sie unsere Adresse für spätere Nachfragen auf.
Hecho en China. Conservar estos datos.

ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.
Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

CCSS Alignment:

The activities in this guide target the following Common Core State Standards for Math in Kindergarten:

- Counting and Cardinality: K.CC.B.4, K.CC.B.5, K.CC.C.6, K.CC.C.7
- Operations and Algebraic Thinking: K.OA.A.1, K.OA.A.2, K.OA.A.4
- Measurement and Data: K.MD.B.3

Mini Muffin Match Up also meets Common Core State Standards for Math in First and Second Grade. Visit our website to learn more!

Suggested Activities:

Sorting and Matching

Place the sorting discs in the bottom of the muffin-pan cups. Have children look into the different sections (cups) and sort the muffin counters into the correct muffin cups.

Match Me

Place all the mini muffin counters into the muffin pan. Pick one of the muffins out of the muffin pan. Ask children to find a muffin that is a perfect match for the muffin that was picked out. Children can remove the new muffin with the tweezers or their hands. Line up the muffins next to each other to make sure a match was found. Repeat this activity using different color muffins.

One of These Muffins Just Doesn't Belong

Place all the mini muffin counters into the muffin pan. Pick out three muffins that are the same color. Then, find one more mini muffin that is a different color. Set out the four muffins in a row and have children find the one that is different and tell you why it is different.

Count Your Colors

Place all the mini muffin counters in the muffin pan. Roll the number cube or say a number such as "six," and also say a color word such as "blue." Ask a child to then find six blue muffins, pick them out of the muffin pan, and count them. Repeat this activity using different numbers and different colors.

Solving Story Problems

Place all the mini muffin counters in a pile on the table. Tell a story problem to children and have them use the muffin counters to "act out" the story problem. For example, "I had two blue muffins and then my mom gave me two yellow muffins. How many muffins do I have altogether?" Repeat this activity for addition and subtraction problems.

Gourmet Games

Place all the mini muffin counters in the muffin pan. Use the number die to determine how many muffins to take out of the pan. Remove the muffins with the tweezers. Play until the muffin pan is empty. For variation, play the same game, but this time use the number die *and* the color die to determine how many and what color of muffins to take out of the pan.

Partner Play

Place 10 muffins (any color) in each of the muffin cups. Player 1 is on the top row of the muffin pan and player 2 is on the bottom row. The object of the game is to be the first player to empty all your muffins from your row. Roll the number die to see how many muffins to remove on your turn. Use the tweezers to remove the muffins. Take turns rolling the die and removing muffins. The first player to get an empty row is the winner.

ES

Incluye:

- Bandeja para magdalenas
- 60 mini contadores magdalenas (6 colores, 10 de cada color)
- 2 dados de espuma (1 color, 1 número)
- Pinzas
- 12 discos de clasificación a doble cara

Nota: antes de comenzar con las actividades, deja a los niños el tiempo suficiente para que puedan explorar y jugar con la cacerola para magdalenas, los mini contadores de magdalenas y las pinzas y así se familiaricen con ellos.

Actividades sugeridas:

Clasificación y combinación

Coloca los discos de clasificación al fondo de los cuencos de la bandeja de magdalenas. Deja que los niños miren el fondo de los cuencos y que coloquen los contadores de las magdalenas en los cuencos correspondientes.

Combíname

Coloca todos los mini contadores de magdalenas dentro de la bandeja de magdalenas. Saca una de las magdalenas de la bandeja. Pide a los niños que busquen una magdalena que sea exactamente igual a la que has sacado. Los niños podrán sacar la nueva magdalena con las pinzas o con las manos. Forma una fila con las magdalenas para asegurarte de que han encontrado su pareja. Repite esta actividad usando magdalenas de distintos colores.

Cuenta tus colores

Coloca todos los mini contadores de magdalenas dentro de la bandeja de magdalenas. Echa el dado de los números o di cualquier número, como el "seis", y un color, como el "azul". Pide a un niño que encuentre seis magdalenas azules, sácalas de la bandeja de magdalenas y cuéntalas. Repite esta actividad usando distintos números y distintos colores.

Juego por parejas

Coloca 10 magdalenas (de cualquier color) en los cuencos de las magdalenas. El jugador 1 estará en la fila superior de la bandeja de magdalenas y el jugador 2 en la fila superior. El objeto del juego es ser el primer jugador en vaciar todas las magdalenas de la fila. Echa el dado de los números para ver cuántas magdalenas hay que quitar por turno. Usa las pinzas para quitar las magdalenas. Juega por turnos a tirar el dado y quitar las magdalenas. El primer jugador que vacíe una fila ganará.

FR

Contient :

- Un plateau de tri de muffins
- 60 jetons mini-muffins (6 couleurs, 10 de chaque couleur)
- 2 dés en mousse (1 pour les couleurs, 1 pour les nombres
- Une pince souple
- 12 disques de tri à double face

Remarque : Avant de commencer les activités, laissez aux enfants le temps de découvrir eux-mêmes les jouets et de s'amuser avec le moule à muffins, les jetons mini-muffins et la pince souple afin qu'ils puissent se familiariser avec les objets.

Activités suggérées :

Trier et assortir

Mettez les disques de tri au fond des cavités du plateau de muffins. Laissez les enfants regarder dans les différentes cavités et trier les jetons de muffins dans les moules à muffins correspondants.

Trouve le muffin correspondant

Mettez tous les jetons de mini-muffins dans le plateau de muffins. Prenez un des muffins du plateau. Demandez aux enfants de trouver un muffin qui correspond exactement à celui que vous avez pris. Les enfants peuvent ramasser le nouveau muffin avec la pince ou avec leurs mains. Alignez les muffins côte à côte pour vérifier s'ils sont bien identiques. Répétez cette activité avec des muffins de différentes couleurs.

Compte tes couleurs

Mettez tous les jetons mini-muffins dans le plateau de muffins. Jetez le dé chiffré ou dites un nombre puis une couleur, par exemple « six » et « bleu ». Demandez à l'enfant de trouver six muffins bleu, de les ramasser et de les compter. Répétez cette activité avec des couleurs et des nombres différents.

Face à face

Placez 10 muffins (de n'importe quelle couleur) dans chacun des moules à muffin. Le joueur 1 se trouve sur la ligne supérieure du plateau de muffins et le joueur 2 sur la ligne inférieure. Le but du jeu est de sortir tous les muffins de sa ligne. Le joueur doit lancer le dé chiffré pour voir combien de muffins il peut sortir pendant son tour. Utilisez les pinces pour retirer les muffins. Tour à tour, lancez le dé et retirez les muffins au fur et à mesure. Le premier joueur à obtenir une ligne vide est le vainqueur.

DE

Spielinhalt:

- Sortierform für die Muffins
- 60 Mini-Muffin-Zählstücke (6 Farben, 10 Stück von jeder Farbe)
- 2 Schaumstoffwürfel (1 mit Farben, 1 mit Zahlen)
- Greifpinzetten für Kinder
- 12 beidseitig bedruckte Sortierscheiben

Hinweis: Vor Beginn der Spieltätigkeiten den Kindern ausreichend Zeit einräumen, mit der Muffinform, dem Mini-Muffin-Zählstücken und den Greifpinzetten für Kinder zu spielen, um sich mit den Gegenständen vertraut zu machen.

Spielvorschläge:

Sortieren und Zuordnen

Eine Sortierscheibe auf den Boden jeder Mulde der Muffinform legen. Kinder die verschiedenen Abschnitte (Mulden) ansehen und die Muffin-Zählstücke in die korrekten Muffinmulden einsortieren lassen.

Finden von passenden Muffins

Alle Mini-Muffin-Zählstücke in die Muffinform geben. Einen der Muffins aus der Muffinform nehmen. Kinder dazu auffordern, einen Muffin zu finden, der genau zum ausgewählten Muffin passt. Die Kinder können den neuen Muffin mithilfe der Greifpinzetten oder mit den Händen entfernen. Muffins nebeneinander aufstellen, um sicherzugehen, dass genau zwei gleiche Muffins gefunden wurden. Dieses Spiel mit verschiedenfarbigen Muffins wiederholen.

Farben zählen

Alle Mini-Muffin-Zählstücke in die Muffinform geben. Den Zahlenwürfel werfen oder eine Zahl nennen, wie beispielsweise „sechs", und ebenso eine Farbe, wie z. B. „blau", nennen. Anschließend ein Kind dazu auffordern, sechs blaue Muffins zu finden, sie aus der Muffinform zu nehmen und zu zählen. Dieses Spiel mit verschiedenen Zahlen und Farben wiederholen.

Spiel mit 2 Spielern

10 Muffins (alle Farben) in jede der Muffinmulden geben. Spieler 1 sitzt auf der Seite der oberen Reihe der Muffinform und Spieler 2 befindet sich auf der Seite der unteren Reihe. Ziel des Spiels ist, als erster Spieler alle Muffins aus der eigenen Reihe zu entfernen. Den Zahlenwürfel werfen, der die Anzahl der durch den Spieler zu entfernenden Muffins anzeigt. Zum Entfernen der Muffins die Greifpinzetten einsetzen. Abwechselnd würfeln und Muffins entfernen. Der Spieler, der als Erstes seine Reihe leer hat, gewinnt.